

Expériences Professionnelles

07/17- 12/18 (6mois) **Game Master/ Game Designer** *Prizonners, Saint Pierre Réunion*

- Création, participation et ajustements de game design
- Création unique de documents accessoires de jeux
- Accueil, conseil, renseignement, briefing et débriefing des clients.
- Animations et gestions de sessions de jeux.

10/15-03/17 (18mois) **Level Designer UNITY** *Koalabs, Montreuil*

- Travail d'intégration des niveaux de jeu, sous Unity3D sur Syberia 3, un jeu AAA en 3D temps réel multiplateforme (PS4/ XBOX one/ PC) pour Microids.
- Interprétation, implémentation et amélioration des puzzles du jeux (mécanique ou physique)
- Positionnement des caméras de jeux, répondant aux attentes artistiques et de gameplay

01/15-07/15 (7mois) **Game / Level Designer** *Formagraph, Besançon*

- Définir les mécaniques de jeu type Serious Game pédagogique,
- Concevoir l'architecture générale, les game docs,
- Suivit de l'équipe de production, définition des tâches de l'équipe par sprint...
- Réaliser des niveaux de jeu avec le Level designer avec le moteur de jeu Unity3D.
- Développement Unity pour renforcer l'équipe de développeurs

04/11-02/14 (3ans) **Développeur Gameplay** *ActiPlay, Montpellier*

- Développement de jeu 3D, IOS, Android, Web, Mac et PC, avec le moteur Unity3D type Advergame
- Définition du game design d'Advergame mobile en fonction des demandes et besoins client
- Soumission à l'Apple Store et Google Play et mise en ligne de démos testables

Compétences Informatiques

Programmation

Unity 3D, C#, Unigine Script, C++, C, Java, Unreal Script ...

Software

Xcode, Photoshop, Texture Packer, Eclipse...

Platform

Mobile/tablet (IOS, Android), Windows, PS4, Xbox...

Diplômes

2011 Master Informatique

« Ingénierie de L'intelligence Artificielle »
Université Montpellier II

2009 Licence Informatique

Université Montpellier II

2005 Baccalauréat S (scientifique)

option Physique Chimie
Lycée René Gosse de Clermont l'Hérault

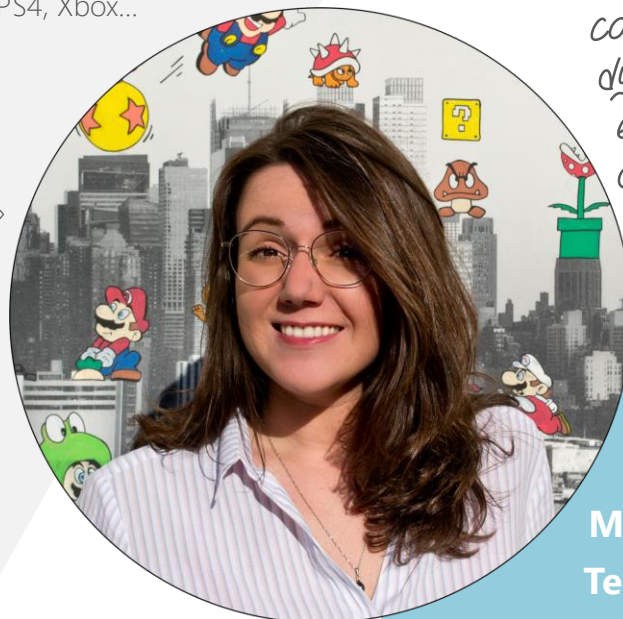
Divers

Langues vivantes

Anglais : lu, écrit
Espagnol : lu, écrit

Passions

Photo (formation)
Théâtre (conservatoire)
Danse Contemporaine



« Grâce à mon parcours évolutif et varié, j'ai une vue d'ensemble sur les différents pôles de production. Bonne communicante, je suis dynamique, motivée et extrêmement investie dans tous les projets que j'entreprends. »

Contact

Montpellier, 30 ans

Tel : 06 72 19 45 33

Web: passieux-melodie.fr

Mail: mpassieux@gmail.com

Mélodie Passieux

Game Designer